

# 南投縣水里國民中學 108 學年度七年級第一學期課程計畫總表

學期	月份	週次	日期	各領域教學進度(29節)																
				語文(8)		數學(4)	自然(3)	生活科技 2		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)		
				國文(5)	英語(3)			資訊	生活	地理(1)	歷史(1)	公民(1)	健康(1)	體育(2)	視覺(1)	聽覺(1)	表演(1)	童軍(1)	輔導(1)	家政(1)
第一學期	八	1	8/30-8/31	準備週	Get Ready	註冊、開學 不排課	第一章地理 位置與 範圍	第四章：科技 對我們的影 響	教室設備確認	第一章地理 位置與 範圍	導言：歷史 的基礎觀 念、	第一章 公民與公 民德性	第1章健康 人生開步 走	第1章活躍 人生—健 康評估與 體適能檢 測	開學準 備	藝猶未 盡	3. 燈亮，請 上臺	開學週	開學週	開學週
	九	2	9/1-9/7	第一課 夏夜	Lesson 1 Who's This Young Man?	第一章 整 數運算與 科學記號 1-1 數與 數線(4)	第一章地理 位置與 範圍	第四章：科技 對我們的影 響	第一章-科技 的起源與問題 解決 第1節-科技是 什麼 1-1 科技的開 始、1-2 科技的 應用、1-3 科技 的內涵	第一章地理 位置與 範圍	第一章 史前臺灣 與原住民 族文化	第一章 公民與公 民德性	第1章健康 人生開步 走	第2章安全 運動沒煩 惱—運動 設施安全	美的藝 想視界	藝猶未 盡	3. 燈亮，請 上臺	主題一、青 春向前行 (童軍)	主題二、青 春學習站 (輔導)	主題三、青 春生活通 (家政)
		3	9/8-9/14	第一課 夏夜	Lesson 1 Who's This Young Man?	1-1 數與 數線(2) 1-2 整數 的加減運 算(2)	第一章地理 位置與 範圍	第四章：科技 對我們的影 響	第一章 - 科技 的起源與問題 解決 第1節-科技是 什麼 1-4 人類與科 技的相處 第2節-製造 的進行 2-1 製造需要 的元素	第一章地理 位置與 範圍	第一章 史前臺灣 與原住民 族文化	第一章 公民與公 民德性	第1章健康 人生開步 走	第1章雙輪 闖天下— 自行車	美的形 式	藝猶未 盡	3. 燈亮，請 上臺	主題一、青 春向前行 (童軍)	主題二、青 春學習站 (輔導)	主題三、青 春生活通 (家政)
		4	9/15-9/21	第二課 絕句 選	Lesson 1 Who's This Young Man?	1-2 整數 的加減運 算(4)	第二章地 形	第四章：科技 對我們的影 響	第一章-科技 的起源與問題 解決 第2節-製造 的進行 2-2 產生想 法的技巧、2-3 問題解決模式	第二章地 形	第一章 史前臺灣 與原住民 族文化	第一章 公民與公 民德性	第2章個人 衛生與保 健	第1章雙輪 闖天下— 自行車	美的形 式探險 隊	藝猶未 盡	3. 燈亮，請 上臺	主題一、青 春向前行 (童軍)	主題二、青 春學習站 (輔導)	主題三、青 春生活通 (家政)
		5	9/22-9/28	第二課 絕句 選 第三課 紙船 印象	Lesson 2 What Are These?	1-3 整數 的乘除運 算(4)	第二章地 形	第四章：科技 對我們的影 響	第一章-科技 的起源與問題 解決 終極任務-載水 卡多車大賽	第二章地 形	第二章 大航海時 代各方勢 力的競逐	第二章 權利與校 園生活	第2章個人 衛生與保 健	第2章疾走 如風—跑	美的色 彩與質 感	藝猶未 盡	3. 燈亮，請 上臺	主題一、青 春向前行 (童軍)	主題二、青 春學習站 (輔導)	主題三、青 春生活通 (家政)
	十	6	9/29-10/5	第三課 紙船 印象	Lesson 2 What Are These?	1-3 整數 的乘除運 算(4) 1-4 指數 與科學記 號(2)	第二章地 形	第四章：科技 對我們的影 響	第一章-科技 的起源與問題 解決 終極任務-載水 卡多車大賽	第二章地 形	第二章 大航海時 代各方勢 力的競逐	第二章 權利與校 園生活	第2章個人 衛生與保 健	第2章疾 走如風— 跑	美的點 線面	動次玩 節奏	1. 甦醒吧！ 小宇宙	主題一、青 春向前行 (童軍)	主題二、青 春學習站 (輔導)	主題三、青 春生活通 (家政)
		7	10/6-10/12	語文常識一 標點符號的 用法	Lesson 2 What Are These? Review 1	1-4 指數 與科學記 號(4)	第三章海 岸與島嶼	第五章：善用 科技組織與 表達	第二章-產品 設計製作 第1節-設計 製作的開始	第三章海 岸與島嶼	第二章 大航海時 代各方勢 力的競逐	第二章 權利與校 園生活	第2章個人 衛生與保 健	第2章疾 走如風— 跑	美的物 件成果	動次玩 節奏	1. 甦醒吧！ 小宇宙	主題一、青 春向前行	主題二、青 春學習站	主題三、青 春生活通

								1-1 產品的設計要點、1-2 實作時應該思考的事、1-3 工作步驟的安排						展			(童軍) 單元一、我們是好夥伴	(輔導) 單元一、國中新世界	(家政) 單元一、元氣新生活
8	10/13-10/19	語文常識一 標點符號的用法 第一段考	Lesson 2 What Are These? Review 1 第一段考	1-4 指數與科學記號(4) (第一次段考)	第三章海岸與島嶼	第一次段考 第五章：善用科技組織與表達	第一次段考 1-1 產品的設計要點、1-2 實作時應該思考的事、1-3 工作步驟的安排	第三章海岸與島嶼	第二章 大航海時代各方勢力的競逐	第二章 權利與校園生活	第一段考 第二段個人衛生與保健	第一段考 第三章優游自在—游泳	美的物件成果 第一次段考	動次玩節奏 第一段考	1. 甦醒吧！小宇宙	(童軍) 單元一、我們是好夥伴 第一次段考週	(輔導) 單元一、國中新世界 第一次段考週	(家政) 單元一、元氣新生活 第一次段考週	
9	10/20-10/26	第四課 吃冰的滋味	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	第二章 因數分解與分數運算 2-1 質因數分解(4)	第三章海岸與島嶼	第五章：善用科技組織與表達	第二章-產品的設計製作 第2節-設計想法的呈現 2-1 認識繪圖工具、2-2 基礎手繪圖練習	第三章海岸與島嶼	第三章 原住民與外來者的接觸	第三章 家庭生活	第3章我的青春檔案	第3章優游自在—游泳	神奇的大自然	動次玩節奏	1. 甦醒吧！小宇宙	主題一、青春向前行 (童軍) 單元二、我的活力團隊	主題二、青春學習站 (輔導) 單元二、自我圓舞曲	主題三、青春生活通 (家政) 單元二、時尚玩家	
10	10/27-11/2	第四課 吃冰的滋味 第五課 瑞穗的靜夜	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	2-2 公因數與公倍數(4)	第三章海岸與島嶼	第五章：善用科技組織與表達	第二章-產品的設計製作 第2節-設計想法的呈現 2-3 進階手繪圖練習 第3節-常見手工工具的操作使用 3-1 鋸切工具、3-2 刀具-修飾工件	第三章海岸與島嶼	第三章 原住民與外來者的接觸	第三章 家庭生活	第3章我的青春檔案	第1章應聲入網—籃球	當比例遇見構成	動次玩節奏	2. 身體會說話	主題一、青春向前行 (童軍) 單元二、我的活力團隊	主題二、青春學習站 (輔導) 單元二、自我圓舞曲	主題三、青春生活通 (家政) 單元二、時尚玩家	
11	11/3-11/9	第五課 瑞穗的靜夜 作文	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	2-2 公因數與公倍數(2) 2-3 分數的加減運算(2)	第四章天氣與氣候	第五章：善用科技組織與表達	第二章-產品的設計製作 第3節-常見手工工具的操作使用 3-3 輔具-固定工件、3-4 鑽孔工具、3-5 砂磨工具	第四章天氣與氣候	第三章 原住民與外來者的接觸	第三章 家庭生活	第3章我的青春檔案	第1章應聲入網—籃球	認識藍曬圖	動次玩節奏	1. 甦醒吧！小宇宙	主題一、青春向前行 (童軍) 單元二、我的活力團隊	主題二、青春學習站 (輔導) 單元二、自我圓舞曲	主題三、青春生活通 (家政) 單元二、時尚玩家	
12	11/10-11/16	第六課 老師的十二樣見面禮	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	2-3 分數的加減運算(4)	第四章天氣與氣候	第五章：善用科技組織與表達	第二章-產品的設計製作 終極任務-木頭公仔	第四章天氣與氣候	第三章 原住民與外來者的接觸	第三章 家庭生活	第3章我的青春檔案	第2章排除萬難—排球	製作藍曬圖	樂音生活	2. 身體會說話	主題一、青春向前行 (童軍) 單元二、我的活力團隊	主題二、青春學習站 (輔導) 單元二、自我圓舞曲	主題三、青春生活通 (家政) 單元二、時尚玩家	
13	11/17-11/23	第六課 老師的十二樣見面禮	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	2-4 分數的乘除運算與指數律(4)	第四章天氣與氣候	第五章：善用科技組織與表達	第二章-產品的設計製作 終極任務-木頭公仔	第四章天氣與氣候	第四章 清帝國統治政策的變遷	第四章 平權家庭	第4章活出青春的光彩	第2章排除萬難—排球	製作藍曬圖 2	樂音生活	2. 身體會說話	主題一、青春向前行 (童軍) 單元二、我的活力團隊	主題二、青春學習站 (輔導) 單元二、自我圓舞曲	主題三、青春生活通 (家政) 單元二、時尚玩家	
14	11/24-11/30	語文常識二 工具書使用法與資料檢	Lesson 4 There Is a	2-4 分數的乘除運算與指數	第四章天氣與氣候	第六章：演算法的運用	第三章-設計圖的繪製 I 第1節-為什麼	第四章天氣與氣候	第四章 清帝國統治政策的	第四章 平權家庭	第4章活出青春的光彩	第3章羽中作樂—羽球	藍曬圖	樂音生活	2. 身體會說話	主題一、青	主題二、青	主題三、青	

				索	Playground at Robert's School Review 2	律(4)			要畫圖 1-1 想法的傳達與溝通、1-2 識圖與製圖		變遷					成果展			春向前行 (童軍) 單元二、我的活力團隊	春學習站 (輔導) 單元二、自我園舞曲	春生活通 (家政) 單元二、食尚玩家
	15	12/1-12/7		語文常識二 工具書使用法與資料檢 索 第二段考	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School Review 2 第二段考	2-4 分數的乘除運算與指數律(4復習評量 (第二次段考)	第五章水 文	第六章：演算 法的運用 第二次段考	要畫圖 1-1 想法的傳達與溝通、1-2 識圖與製圖 第二次段考	第五章水 文	第四章 清帝國統治政策的變遷	第四章 平權家庭	第二段考 第4章活出青春的光彩	第二段考 第3章羽中作樂—羽球	藍曬圖 成果展 第二次段考	樂音生活第二段考	2. 身體會說話	(童軍) 單元二、我的活力團隊 第二次段考週	(輔導) 單元二、自我園舞曲 第二次段考週	(家政) 單元二、食尚玩家 第二次段考週	
	16	12/8-12/14		第七課 論語選	Lesson 5 Please Take a Seat	第三章 一元一次方程式 3-1 以符號列式與運算(4)	第五章水 文	第六章：演算 法的運用	第三章-設計圖的繪製 I 第2節-創意點子的產生 2-1 創意思考技法、2-2 奔馳法	第五章水 文	第四章 清帝國統治政策的變遷、 第五章 清帝國時期農商業的發展	第五章 原住民族部落與公民參與	第1章環境安全搜查線	第1章登峰造極—體操	從具象到抽象	樂音生活	2. 身體會說話	主題一、 春向前行 (童軍) 單元三、我的秘密校園	主題二、 春學習站 (輔導) 單元三、學習特攻隊	主題三、 春生活通 (家政) 單元三、衣事一籬筐	
	17	12/15-12/21		第七課 論語選 第八課 鮭魚產卵，力爭上游	Lesson 5 Please Take a Seat	3-1 以符號列式與運算(2) 3-2 一元一次方程式的列式與求解(2)	第五章水 文	第六章：演算 法的運用	第三章-設計圖的繪製 I 第3節-平面變立體 3-1 展開圖的應用、3-2 包裝盒的設計	第五章水 文	第四章 清帝國統治政策的變遷、 第五章 清帝國時期農商業的發展	第五章 原住民族部落與公民參與	第1章環境安全搜查線	第1章登峰造極—體操	真色有意思	音樂調色盤	3. 隨興玩·即興跳	主題一、 春向前行 (童軍) 單元三、我的秘密校園	主題二、 春學習站 (輔導) 單元三、學習特攻隊	主題三、 春生活通 (家政) 單元三、衣事一籬筐	
	18	12/22-12/28		第八課 鮭魚產卵，力爭上游	Lesson 5 Please Take a Seat Lesson 6 What Are You Doing	3-2 一元一次方程式的列式與求解(4)	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第六章：演算 法的運用	第三章-設計圖的繪製 I 第3節-平面變立體 3-3 展開圖的畫法	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第四章 清帝國統治政策的變遷、 第五章 清帝國時期農商業的發展	第六章 原住民族部落與公民參與	第1章環境安全搜查線	第2章呼朋喚友—創意啦啦舞	色彩的真相	音樂調色盤	3. 隨興玩·即興跳	主題一、 春向前行 (童軍) 單元三、我的秘密校園	主題二、 春學習站 (輔導) 單元三、學習特攻隊	主題三、 春生活通 (家政) 單元三、衣事一籬筐	
	19	12/29-1/4		第八課 鮭魚產卵，力爭上游 作文 第九課 飛翔的舞者	Lesson 6 What Are You Doing	3-3 一元一次方程式的應用(4)	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第六章：演算 法的運用	第三章-設計圖的繪製 I 終極任務-公仔的家	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第六章 清帝國時期社會文化的變遷	第六章 原住民族部落與公民參與	第2章營造安全好環境	第2章呼朋喚友—創意啦啦舞	玩色生活	音樂調色盤	3. 隨興玩·即興跳	主題一、 春向前行 (童軍) 單元三、我的秘密校園	主題二、 春學習站 (輔導) 單元三、學習特攻隊	主題三、 春生活通 (家政) 單元三、衣事一籬筐	
一	20	1/5-1/11		第九課 飛翔的舞者	Lesson 6 What Are You Doing Review 3	3-3 一元一次方程式的應用(4)	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第六章：演算 法的運用	第三章-設計圖的繪製 I 終極任務-公仔的家	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第六章 清帝國時期社會文化的變遷	第六章 原住民族部落與公民參與	第2章營造安全好環境	第3章鈴滿盡致—扯鈴	玩色生活 2	音樂調色盤	3. 隨興玩·即興跳	主題一、 春向前行 (童軍) 單元三、我的秘密校園	主題二、 春學習站 (輔導) 單元三、學習特攻隊	主題三、 春生活通 (家政) 單元三、衣事一籬筐	
	21	1/12-1/18		第九課 飛翔的舞者 第三段考	Lesson 6 What Are You Doing Review 3	3-3 一元一次方程式的應用(4)復習評	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第六章：演算 法的運用 第三次段考	第三章-設計圖的繪製 I 終極任務-公仔的家 第三次段考	第六章臺 灣的環境問題與環境保護	第六章 清帝國時期社會文化的變遷	第六章 原住民族部落與公民參與	第2章營造安全好環境 第三段考	第3章鈴滿盡致—扯鈴 第三段考	玩色生活	音樂調色盤 第三段考	3. 隨興玩·即興跳 第三段考	主題一、 春向前行	主題二、 春學習站	主題三、 春生活通	

					第三段考	量 (第三次段考)			考					2 習、第 三段考			(童軍) 單元三、我 的祕密校園 第三次段考 週	(輔導) 單元三、學 習特攻隊 第三次段 考週	(家政) 單元三、衣 事一籬筐 第三次段 考週
22	1/19-1/25	結業式	結業式	結業式	第六章臺 灣的環境 問題與環 境保護	結業式	結業式	結業式	第六章臺 灣的環境 問題與環 境保護	結業式	結業式	結業式	結業式	結業式	結業式	結業式	結業式	結業式	結業式

南投縣水里國民中學 108 學年度七年級第二學期課程計畫總表

學期	月份	週次	日期	各領域教學進度(29 節)																
				語文(8)		數學(4)	自然(3)	生活科技 2		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)		
				國文(5)	英語(3)			資訊	生活	地理(1)	歷史(1)	公民(1)	健康(1)	體育(2)	視覺(1)	聽覺(1)	表演(1)	輔導(1)	家政(1)	童軍(1)
第二學	二	1	2/9-2/15	準備週/班級經營 第一課 負 荷	Get Ready Lesson 1 I Play Basketball Every Day	第一章 二元 一次聯立方 程式及其圖 形 1-1 二元一次 方程式(4)	科學方法	第四 章：智慧 即財產	教室設備 確認	第一章人 口	第一章 日治時期 的殖民統 治	第一章 社會互 動	第 1 章 傳染病 的世界	第 1 章 健康地 基(心肺 耐力)	看見台灣	音樂心方向	青春奇幻 旅程	主題一、青 春關懷情 (輔導) 單元一、群 我交響曲 活動1、我 們這一班	主題二、青 春消費王 (家政) 單元一、新 良食運動 活動1、食 力大挑戰	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元一、綠 色生活新 方向 活動1、守 護地球 Go
		2	2/16-2/22	第一課 負 荷 第二課 律 詩選	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	1-1 二元一次 方程式(2) 1-2 二元一次 聯立方程式 (2)	進入實驗 室、1.1 生 物的基本 構造 細 胞	第四 章：智慧 即財產	第一章：設 計圖的繪 製 II 第 1 節 生活中常 見的圖 □1-1 圖的 用途 □1-2 圖的	第一章人 口	第一章 日治時期 的殖民統 治	第一章 社會互 動	第 1 章 傳染病 的世界	第 2 章動 吃關係大 解密(運 動營養)	生活拾穗	音樂心方向	青春奇幻 旅程	主題一、青 春關懷情 (輔導) 單元一、群 我交響曲	主題二、青 春消費王 (家政) 單元一、新 良食運動	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元一、綠 色生活新

									種類									活動2、班級特攻隊	活動2、必修好食課(一)	方向 活動2、諾亞方舟新使命(一)
		3	2/23-2/29	第二課 律詩選	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	1-2 二元一次聯立方程式(4)	1·1 生物的基本構造   細胞	第四章：智慧即財產	<b>第一章：設計圖的繪製 II</b> 第2節 工程圖中的平面圖 □2-1 正投影多視圖 □2-2 正投影多視圖-圓柱 □2-3 尺度標註	第一章人口	第一章日治時期的殖民統治	第一章社會互動	第1章傳染病的世界	第3章武德技藝(跆拳道)	素描練習	音樂心方向	青春奇幻旅程	主題一、青春關懷情(輔導) 單元一、群我交響曲 活動3、「友」你愛我零霸凌(一)	主題二、青春消費王(家政) 單元一、新良食運動 活動2、必修好食課(二)	主題三、青春樂活趣(童軍) 單元一、綠色生活新方向 活動2、諾亞方舟新使命(二)
		4	3/1-3/7	第二課 律詩選 第三課 背影	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	1-3 直角坐標平面(4)	1·2 細胞所需的物質、1·3 從細胞到個體	第四章：智慧即財產	<b>第一章：設計圖的繪製 II</b> 第3節 工程圖中的立體圖 □3-1 等角圖 □3-2 斜視圖	第一章人口	第一章日治時期的殖民統治	第二章社會中的團體	第2章醫藥保衛戰	第3章武德技藝(跆拳道)	素描練習 2	音樂心方向	青春奇幻旅程	主題一、青春關懷情(輔導) 單元一、群我交響曲 【活動3】「友」你愛我零霸凌(二)	主題二、青春消費王(家政) 單元一、新良食運動 活動3、「食」事求是	主題三、青春樂活趣(童軍) 單元一、綠色生活新方向 活動3、無痕野餐趣
三		5	3/8-3/14	第三課 背影	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	1-3 直角坐標平面(2) 1-4 二元一次方程式的圖形(2)	第1節巨觀尺度與微觀尺度、第2節尺的表示與比較	第四章：智慧即財產	<b>第一章：設計圖的繪製 II</b> 終極任務 積木小人	第二章第一級產業	第二章日治時期的經濟發展	第二章社會中的團體	第2章醫藥保衛戰	第1章飛雲掣電(飛盤)	校園印象	給我 Tempo	青春奇幻旅程	主題一、青春關懷情(輔導) 單元一、群我交響曲 活動3、「友」你愛我零霸凌(三)	主題二、青春消費王(家政) 單元一、新良食運動 活動4、點「食」成金(一)	主題三、青春樂活趣(童軍) 單元一、綠色生活新方向 活動4、環保野餐樂(一)
		6	3/15-3/21	語文常識一 認識漢字的造字法則 復習	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	1-4 二元一次方程式的圖形(4)	2·1 食物中的養分、 2·2 酵素	第四章：智慧即財產	<b>第一章：設計圖的繪製 II</b> 終極任務	第二章第一級產業	第二章日治時期的經濟發展	第二章社會中的團體	第2章醫藥保衛戰	第1章飛雲掣電(飛盤)	校園印象 2	給我 Tempo	We are the Super Team!	主題一、青春關懷情	主題二、青春消費王	主題三、青春樂活趣

				Review 1				積木小人									(輔導) 單元一、群 我交響曲 活動4、七 年愛班	(家政) 單元一、新 良食運動 活動4、點 「食」成金 (二)	(童軍) 單元一、綠 色生活新 方向 活動4、環 保野餐樂 (二)
	7	3/22-3/28	語文常識一 認識漢字的 造字法則 復習 第一段考	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning Review 1 第一段考	1-4 二元一次 方程式的圖 形(4)	2.2 酵素、 2.3 植物如 何獲得養 分	第四 章：智慧 即財產 第一段 考	第一章：設 計圖的繪 製 II 終極任務 積木小人 第一次段 考	第二章第 一級產業	第二章 日治時 期的經 濟發展	第二章 社會中 的團體	第一段考 第2章 醫藥保 衛戰	第一段考 第2章 力爭上 游(游 泳)	校園印 象 2 第一 次段 考	給我 Tempo 第一段 考	We are the Super Team! (第一 次段 考)	(輔導) 單元一、 群我交 響曲 活動4、 七年 愛班第 一段考	(家政) 單元一、 新良食 運動 活動4、 點「食」 成金 (二第 一段 考)	(童軍) 單元一、 綠色生 活新 方向 活動4、 環 保野 餐樂 (二)第 一段 考
四	8	3/29-4/4	第四課 落 花生的性 格	Lesson 3 What's the Date Today?	第二章 比例 2-1 比例式 (4)	2.4 動物如 何獲得養 分	第五 章：資 料變 資訊	<b>第二章：機 構的原理 與應用</b> 第1節 機構的基 本認識 □1-1 機 件、機 構、機 器與機 械的關 係 □1-2 機 構傳 遞動力 的方式	第二章第 一級產業	第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三章 社會規 範	第1章 菸害現 形記	第2章 力爭上 游(游 泳)	校園印 象 3	給我 Tempo	We are the Super Team!	主題二、青 春關懷情 (輔導) 單元二、多 元智慧王 活動1、多 元智慧知 多少	主題二、青 春消費王 (家政) 單元二、減 塑綠生活 活動1、不 塑之客	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元二、生 火餐食樂 活動1、野 炊樂無窮
	9	4/5-4/11	第四課 落 花生的性 格 第五課 土 芭樂的生 存之道	Lesson 3 What's the Date Today?	2-1 比例式 (2) 2-2 正比與 反比(2)	3.1 植物的 運輸構 造、3.2 植 物體內 物質的 運輸	第五 章：資 料變 資訊	<b>第二章：機 構的原理 與應用</b> 第2節 機構的種 類與應 用 □2-1 斜 面與螺 旋 □2-2 槓 桿與連 桿	第三章第 二、三級 產業	第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三章 社會規 範	第1章 菸害現 形記	第3章 身體塗 鴉(創 造性舞 蹈)	看見台 灣的 美麗與 哀愁	音樂疊 疊樂	We are the Super Team!	主題二、青 春關懷情 (輔導) 單元二、多 元智慧王 活動2、我 的智慧我 體驗(一)	主題二、青 春消費王 (家政) 單元二、減 塑綠生活 <b>活動 2、塑食 密碼 (一)</b>	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元二、生 火餐食樂 活動2、創 造好火伴 (一)
	10	4/12-4/18	第五課 土 芭樂的生 存之道	Lesson 3 What's the Date Today?	2-2 正比與 反比(4)	3.2 植物體 內物質 的運輸、 3.3 動 物體內 物質的 運輸	第五 章：資 料變 資訊	<b>第二章：機 構的原理 與應用</b> 第2節 機構的種 類與應 用 □2-3 輪 軸與滑 輪 □2-4 齒 輪與棘 輪	第三章第 二、三級 產業	第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三章 社會規 範	第1章 菸害現 形記	第3章 身體塗 鴉(創 造性舞 蹈)	藝術與 空 間	音樂疊 疊樂	訂製國 王的新 衣	主題二、青 春關懷情 (輔導) 單元二、多 元智慧王 活動2、我	主題二、青 春消費王 (家政) 單元二、減 塑綠生活 活動3、塑	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元二、生 火餐食樂 活動2、創

								□2-5 凸輪										的智慧我 體驗(二)	食密碼 (二)	造好火伴 (二)
	11	4/19-4/25	第六課 溪 頭的竹子	Lesson 4 How Much Juice Do You Want?	第三章 幾何 圖形與三視 圖 3-1 幾何圖形 與符號(4)	3·3 動物體 內物質的 運輸	第五 章：資料 變資訊	<b>第二章：機 構的原理 與應用</b> 第3節 機械的應 用與發展 □3-1 機械 應用帶來 的影響 □3-2 機械 的未來發 展	第三章第 二、三級產 業	A2系統 思考與 解決問 題 B2科技 資訊與 媒體素 養	第四章 社會中 的文化	第2章 克癮制 勝	第1章 掌控自 如(籃球)	都市的再 生	音樂疊疊樂	訂製國王 的新衣	主題二、青 春關懷情 (輔導) 單元二、多 元智慧王 活動3、多 元智慧 Live Show	主題二、青 春消費王 (家政) 單元二、減 塑綠生活 活動3、塑 敵大作戰 (一)	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元二、生 火餐食樂 活動3、安 全護家園 (一)	
	12	4/26-5/2	第六課 溪 頭的竹子	Lesson 4 How Much Juice Do You Want?	3-1 幾何圖形 與符號(2) 3-2 三視圖 (2)	3·4 人體的 防禦作用	第五 章：資料 變資訊	<b>第二章：機 構的原理 與應用</b> 終極任務 連桿玩 具-雪橇 車	第四章聚 落與交通	A2系統 思考與 解決問 題 B2科技 資訊與 媒體素 養	第四章 社會中 的文化	第2章 克癮制 勝	第1章 掌控自 如(籃球)	藝術家的 故鄉情	音樂疊疊樂	訂製國王 的新衣	主題二、青 春關懷情 (輔導) 單元二、多 元智慧王 活動4、多 元展望未 來(一)	主題二、青 春消費王 (家政) 單元二、減 塑綠生活 活動3、塑 敵大作戰 (二)	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元二、生 火餐食樂 活動3、安 全護家園 (二)	
五	13	5/3-5/9	語文常識二 書法欣賞	Lesson 4 How Much Juice Do You Want? Review 2	3-2 三視圖 (4)	4·1 神經系 統	第五 章：資料 變資訊	<b>第二章：機 構的原理 與應用</b> 終極任務 連桿玩 具-雪橇 車	第四章聚 落與交通	A2系統 思考與 解決問 題 B2科技 資訊與 媒體素 養	第四章 社會中 的文化	第2章 克癮制 勝	第2章 百發百 中(排球)	社區元素 採集	音樂疊疊樂	訂製國王 的新衣	主題二、青 春關懷情 (輔導) 單元二、多 元智慧王 活動4、多 元展望未 來(二)	主題二、青 春消費王 (家政) 單元二、減 塑綠生活 活動4、減 塑行動	主題三、青 春樂活趣 (童軍) 單元二、生 火餐食樂 活動4、野 炊美味現	
	14	5/10-5/16	語文常識二 書法欣賞 第二段考	Lesson 4 How Much Juice Do You Want? Review 2 第二段考	3-2 三視圖 (4) (第二次段 考)	4·1 神經系 統	第五 章：資料 變資訊 第二段 考	<b>第二章：機 構的原理 與應用</b> 終極任務 連桿玩 具-雪橇 車第二段 段考	第四章聚 落與交通	A2系統 思考與 解決問 題 B2科技 資訊與 媒體素 養	第四章 社會中 的文化	第二段考 第2章 克癮制 勝	第二段考 第2章 百發百 中(排球)	社區元素 採集第二 次段考	音樂疊疊樂 第二段考	訂製國王 的新衣 (第二次段 考)	(輔導) 單元二、 多元智 慧王 活動4、多 元展望未 來(二)	(家政) 單元二、減 塑綠生活 活動4、減 塑行動第 二段考	(童軍) 單元二、生 火餐食樂 活動4、野 炊美味現 第二段考	
	15	5/17-5/23	第七課 謝 天	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	第四章 一元 一次不等式 4-1 一元一次 不等式及其 解(4)	4·2 內分泌 系統	第六 章：程式 設計師 初體驗	<b>第三章：結 構的原理 與應用</b> 第1節 結構的基	第四章聚 落與交通	A2系統 思考與 解決問 題	第五章 變遷中 的社會	第1章 健康家庭 加加油	第3章 「桌」拿 好手(桌 球)	明信片設 計	豆芽工作坊	足尖上的華 麗冒險	主題三、青 春關懷情 (輔導)	主題二、青 春消費王 (家政)	主題三、青 春樂活趣 (童軍)	

									本認識 □1-1 結構無所不在 □1-2 基本結構構件 1-3 結構構件接合處介紹								單元三、我愛我的存在 活動1、生命不設限	單元三、消費 Happy Go 活動1、衣時之選	單元三、戶外生活營家 活動1、戶外休閒新世紀
	16	5/24-5/30	第七課 謝天 第八課 視力與偏見	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	4-1 一元一次不等式及其解(2) 4-2 解一元一次不等式及其應用(2)	4·3 生物的感應	第六章：程式設計師初體驗	第三章：結構的原理與應用 第1節 結構的基本認識 □1-4 結構與力的關係 第2節 常見的結構應用 □2-1 常見的建築結構 □2-2 常見的橋梁結構 □2-3 常見的家具結構	第五章臺灣的區特色與發展(一)	A2系統思考與解決問題		第1章 健康家庭加加油	第3章「桌」拿好手(桌球)	未來，現在進行式	豆芽工作坊	足尖上的華麗冒險	主題三、青春關懷情(輔導) 單元三、我愛我的存在 活動2、完美並不美(一)	主題二、青春消費王(家政) 單元三、消費 Happy Go 活動2、衣物祕密檔案(一)	主題三、青春樂活趣(童軍) 單元三、戶外生活營家 活動2、Fun心選營地
六	17	5/31-6/6	第八課 視力與偏見	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	4-2 解一元一次不等式及其應用(4)	5·1 恆定性及其重要性、5·2 體溫的恆定	第六章：程式設計師初體驗	第三章：結構的原理與應用 第3節 現今建築結構發展 □3-1 設計理念的發展 □3-2 結構材料的發展 □3-3 設計方式發展	第五章臺灣的區域特色與發展(一)	A2系統思考與解決問題	第五章變遷中的社會	第1章 健康家庭加加油	第4章 舉足輕重(足球)	未來，現在進行式 2	豆芽工作坊	足尖上的華麗冒險	主題三、青春關懷情(輔導) 單元三、我愛我的存在 活動2、完美並不美(二)	主題二、青春消費王(家政) 單元三、消費 Happy Go 活動2、衣物祕密檔案(二)	主題三、青春樂活趣(童軍) 單元三、戶外生活營家 活動3、開心露營有挑戰(一)
	18	6/7-6/13	第九課 寓言選	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	第五章 統計圖表與資料分析 5-1 統計圖表(4)	5·3 呼吸與氣體的恆定	第六章：程式設計師初體驗	第三章：結構的原理與應用 第3節 現今建築結構發展 □3-4 常見電腦繪圖軟體示例	第六章臺灣的區域特色與發展(二)	A2系統思考與解決問題	第六章社會福利	第2章 人際關係停看聽	第4章 舉足輕重(足球)	未來明信片	豆芽工作坊	足尖上的華麗冒險	主題三、青春關懷情(輔導) 單元三、我愛我的存在 活動3、生	主題二、青春消費王(家政) 單元三、消費 Happy Go 活動3、買	主題三、青春樂活趣(童軍) 單元三、戶外生活營家 活動3、開



